


OTWARCIE KONFERENCJI r@bbIT		
10.00 – 10.30	<p>Otwarcie konferencji r@bbIT / dr hab. inż. Jerzy Pejaś, Dziekan Wydziału Informatyki ZUT</p> <p>Wręczenie dyplomów laureatom ogólnopolskiego konkursu PING</p>	aula 126 (1 piętro WI2)
10.30 – 11.00	Wykład otwierający szóstą edycję r@bbIT-a	

TARGI PRACY IT			
10.00 – 15.00	<p>Agencja Rozwoju Metropolii Szczecińskiej (ARMS)</p> <p>Apptimia</p> <p>Asseco Data Systems</p> <p>Avid Poland</p> <p>Consileon Polska</p> <p>DGS Business Services</p> <p>GlobalLogic</p> <p>Gryftec</p> <p>Home.pl</p> <p>IAI</p> <p>Icoteria</p> <p>infinIT Codelab</p>	<p>Infoludek</p> <p>intive</p> <p>Kongsberg Maritime Poland</p> <p>Meelogic Consulting Polska</p> <p>Mobica Limited</p> <p>Nordic Consulting & Development Company</p> <p>Oscar Wegner</p> <p>RAYNET Polska</p> <p>Red Sky</p> <p>Squiz Poland</p> <p>Tidio Poland</p> <p>Tieto Poland</p>	hol oraz sale 10, 11, 25 (parter WI2)

W świecie IT		
	sala 16 (parter WI2)	sala 17 (parter WI2)
11.00 – 11.15	<p>Serverless - czyli aplikacje internetowe w chmurze "bez serwerów"</p> <p>Przedstawienie koncepcji tworzenia aplikacji internetowych w technologii serverless przy wykorzystaniu usług chmury z wykorzystaniem wiodących dostawców tego typu rozwiązań: AWS Lambda, Google Cloud Functions oraz Microsoft Azure Functions. Omówiony zostanie ogólny zarys idei pracy "bez serwerów" oraz przykładowa i bezbolesna implementacja "Hello World".</p> <p>Jakub Chrzanowski z firmy Meelogic</p>	<p>Camp by IAI - dlaczego warto inwestować w wiedzę</p> <p>WebCamp, DesignCamp lub PHPCamp są to darmowe warsztaty, organizowane przez IAI, których celem jest szerzenie wiedzy z zakresu szeroko pojętego WebDevelopmentu.</p> <p>Szymon Kaczmarek z firmy IAI</p>
11.15 – 11.30	<p>Gry komputerowe - zabawa czy biznes?</p> <p>Dlaczego rynek gier komputerowych nieustannie rośnie? Dlaczego jeden z największych banków na świecie zachęca pracowników by grali w pracy? Dlaczego światowa rewolucja "gamifikacyjna" rozpoczęła się w Szczecinie?</p> <p>Zbigniew Skarul - Prezes firmy Oskar Wegner</p>	<p>Apptimia – nasze projekty i technologie</p> <p>Jak sam tytuł wskazuje prezentacja będzie zawierała kilka podstawowych informacji na temat firmy oraz omawiała projekty nad jakimi aktualnie pracujemy oraz wykorzystywane w nich technologie. W czasie prezentacji wspomnimy też w jakich technologiach będziemy zwiększać zatrudnienie.</p> <p>Łukasz Przeniosło z firmy Apptimia</p>
11.30 – 11.45	<p>"GIT w 15 minut - czyli jak ułatwić sobie pracę na laboratoriach"</p> <p>Znajomość systemu kontroli wersji jest jedną z najczęściej wymaganych przez potencjalnych pracodawców umiejętności. Pozwala nie tylko zarządzać zmianami w kodzie, ale też w innych plikach. Dowiedz się jak podróżować w czasie za pomocą konsoli!</p> <p>Łukasz Wróblewski z firmy Tidio</p>	<p>Technologie morskie tworzone przez ludzi z pasją</p> <p>O społeczności KM Poland w kontekście realizowanych projektów.</p> <p>Jakub Gmur – Inżynier Oprogramowania w firmie Kongsberg Maritime</p>
11.45 – 12.00	<p>Najnowsze technologie FTTH i Wi-Fi zintegrowane w systemach wbudowanych</p> <p>Porównanie najnowszych technologii FTTH oraz Wi-Fi. Architektura FTTH CPE - systemu umożliwiającego realizację super-szybkiego przełączania pakietów. Rozwiązania sprzętowe - Dedykowane procesory i SoC. Rozwiązania softwarowe - dedykowane vs oparte o Linuxa.</p> <p>Wojciech Romek z firmy Icoteria</p>	<p>RedSky opowie o ciekawych projektach realizowanych w firmie.</p> <p>Maria Preyzner, przedstawi projekt Noah - międzynarodowe konferencje biznesowe i opowie o technologiach backendowych używanych z projekcie.</p> <p>Marcin Hawraniak, zaprezentuje projekt platformy e-sport, czyli Challenge.me GG i także opowie o używanych w nich technologiach.</p> <p>Andreas Hestbeck, zaprezentuje projekt gamingowy Vortex (https://vortex.gg) i firmę RemoteMyApp i opowie o przemyśle gamingowym w PL i Szczecinie. Prezentacja odbędzie się w języku angielskim.</p>

12.00 – 12.20	<p>Go or not to Go <i>Golang – nowy, przyszłościowy język programowania. GO świetnie nadaje się do programowania rozwiązań „chmurowych” (np. zarządzaniem klastrem kubernetes – możliwość stworzenia „prywatnego AWS’a”). Obecnie często wykorzystuje się ten język na rzecz sieciowych rozwiązań i wszystko wskazuje na to, że trend będzie się zwiększał, a specjaliści Go będą poszukiwani na rynku pracy.</i></p> <p>Sebasitan Stolarski z firmy Tieto</p> <p>Kubernetes, mikroserwisy, frontend, devops i inne rzeczy których nie musisz znać <i>Co weekend uczymy się nowego frontendowego frameworku. Konteneryzujemy często, chętnie i wszystko. Zapominamy o tym co ważne. KISS.</i></p> <p>Łukasz Roszak z firmy Tieto</p>	<p>Automotive Academy <i>Automotive Academy to autorski program stażowy, realizowany prze Globallogic w Szczecinie. Prezentacja ma na celu zapoznanie uczestników konferencji z głównymi jej założeniami.</i></p> <p>Martyna Feltynowska z firmy GlobalLogic</p>
---------------	--	--

WARSZTATY DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PONADGIMNAZJALNYCH <i>obowiązuje rejestracja grup: lwołoszczuk@wi.zut.edu.pl</i>		 Grupa .net
Godzina: 10.00, 11.00, 12.00 Czas trwania: 45 min	<p>PyGame – tworzenie gry Snake przy pomocy języka Python - warsztat</p> <p><i>Wspólne pisanie gry w języku Python z wyjaśnieniem podstaw programowania i biblioteki PyGame. Warsztaty prowadzone przez członków SKN Grupa.NET pokażą prawdziwe programowanie w świetnej atmosferze.</i></p> <p>Prowadzący: Kacper Żarnicki, Michał Tymejczyk, Piotr Wojdalski</p> <p>Max ilość uczestników: 20 osób</p>	Sala 323 WI2
Godzina: 10.00, 12.00 Czas trwania: 90 min	<p>Pierwsza gra w godzinę - podstawy silnika Unity - warsztat</p> <p><i>Podstawy obsługi silnika do tworzenia gier Unity. Zajęcia obejmują: zapoznanie środowiska, tworzenie terenu i grywalnej postaci, latarka, broń, efekty cząsteczkowe. Aby przystąpić do zajęć nie jest wymagane posiadanie wiedzy z programowania, w trakcie warsztatów skorzystamy z gotowych, ogólnodostępnych zasobów.</i></p> <p>Prowadzący: Paulina Patrowicz</p> <p>Max. ilość uczestników: 15 osób</p>	Sala 317 WI2
Godzina: 10.00, 11.00, 12.00 Czas trwania: 45 min	<p>Czy stresem można zarządzać? Strategia budowania wizerunku - warsztat</p> <p><i>Na warsztatach przedstawimy Wam metody zarządzania stresem. Dowiedzie się jak poradzić sobie w stresujących sytuacjach i przygotować sobie plan działania. Przydatne umiejętności podczas sesji egzaminacyjnych oraz innych tego typu sytuacjach. W drugiej części przedstawimy sposoby na budowanie własnego wizerunku. Jak dobrze wypaść podczas rozmowy o pracę.</i></p> <p>Prowadzący: Jakub Piskorowski, Ignacy Małyńska</p> <p>Max. ilość uczestników: 15 osób</p>	Sala 318 WI2
Godzina: 11.00, 12.00 Czas trwania: 45 min	<p>Jak złożyć swoją drukarkę 3D? - prezentacja</p> <p><i>Wykład poświęcony budowie własnej drukarki 3D w przystępnej cenie. Wprowadzenie w ciekawy świat mechaniki oraz konstrukcji. Zaprezentujemy projekt, który pozwoli Wam poczuć się jak prawdziwi inżynierowie. Spróbujemy pokazać jak stworzyć własne narzędzie przydatne do codziennej pracy. Drukarka umożliwi drukowanie własnych zabawek, projektów oraz makiet.</i></p> <p>Prowadzący: Daria Bednarz, Paweł Kalicki</p> <p>Max. ilość uczestników: 50 osób</p>	Sala 15 WI2
Godzina: 10.00, 11.00 Czas trwania: 45 min	<p>Jak podkręcić swój komputer? - prezentacja</p> <p><i>Podkręcanie komputera poprzez bios, korzyści oraz wady tego rozwiązania, wymagania sprzętowe do tej czynności, proces krok po kroku, omówienie wszystkich możliwych ustawień, oraz ich znaczenie, ukazanie realnych różnic w wydajności na przykładzie, odpowiedzi na pytania zgromadzonych.</i></p> <p>Prowadzący: Grzegorz Szwarz</p> <p>Max. ilość uczestników: 100 osób</p>	Sala 227 WI2